



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



ISTITUTO COMPRENSIVO

Scuola dell'Infanzia – Primaria - Secondaria di I Grado

CURSI – BAGNOLO DEL SALENTO - CANNOLE

Via E. De Amicis, 49 - 73020 CURSI (LE)

Tel. **0836/439031** - Codice Scuola **LEIC81200R** – C. F. **92012630759**

E-mail leic81200r@istruzione.it PEC leic81200r@pec.istruzione.it

Sito web www.comprendivocursi.edu.it



**PROCEDURA RIVOLTA AL PERSONALE INTERNO
AVVISO PER L'INDIVIDUAZIONE DEL REFERENTE PER LA VALUTAZIONE**

FONDI STRUTTURALI EUROPEI-PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE

“Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020

ASSE I- ISTRUZIONE – FONDO SOCIALE EUROPEO (FSE).

Programma Operativo Complementare (POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.

Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.

Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza

Codice identificativo progetto 10.1.1A-FDRPOC-PU-2022-230

Titolo del progetto: “Giocando si impara”

CUP: F74C22000990001

ISTITUTO COMPRENSIVO-CURSI (Le)

Prot. 0000018 del 03/01/2023

VI (Uscita)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza Programma Operativo Complementare (POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE e FDE Asse I - Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Codice identificativo progetto 10.1.1A-FDRPOC-PU-2022-230;

VISTE le *Indicazioni e orientamenti metodologici* per gli Obiettivi ed Azioni del Fondo Sociale Europeo Programma Operativo Nazionale 2014-2020 “Per la scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento”;

VISTA la normativa europea, con particolare riferimento al Regolamento (UE) N. 1301/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, al Regolamento (UE) N. 1303/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio recante Disposizioni Generali, al Regolamento (UE) N. 1304/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTE le linee guida dell'Autorità di gestione e successive modificazioni per i Progetti cofinanziati dal FSE e FESR 2014-2020;

VISTE la Delibera del Collegio dei Docenti n. 10 del 02/09/2022 e la Delibera del Consiglio di Istituto n. 25 del 27/09/2022 con le quali è stato approvato l'accesso al finanziamento per il progetto di cui all'avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza Programma Operativo Complementare (POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE e FDE Asse I - Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Codice identificativo progetto 10.1.1A-FDRPOC-PU-2022-230;

VISTA la Nota MIUR con graduatoria definitiva dei progetti valutati positivamente prot. n. 53485 del 21/06/2022;

VISTO che il MIUR – Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione – Direzione Generale per i fondi strutturali, per l’istruzione, l’edilizia scolastica e la scuola digitale – con nota prot. n. AOOGABMI-53714 del 21/06/2022 ha comunicato che questa Istituzione Scolastica è stata autorizzata ad attuare il progetto “*Giocando si impara*” codice identificativo 10.1.1A-FDRPOC-PU-2022-230 pari a € 20.328,00;

VISTO il Decreto 28 agosto 2018 n. 129 “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell’art. 1, comma 143 della legge 13 luglio 2015 n. 107”;

VISTO il Decreto Legislativo 50/2016 “Attuazione delle Direttive 2014/23/UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE Nuovo Codice degli Appalti”;

VISTA la nota prot.n. AOODGEFID 34815 del 02/08/2017, contenente chiarimenti in merito alle Attività di formazione – Iter di reclutamento del personale “Esperto” e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;

VISTO il Decreto Dirigenziale prot. n. 3014 del 07/10/2022 di formale assunzione al Programma Annuale 2022 del finanziamento di € 20.328,00 per il progetto 10.1.1A- FDRPOC-PU-2022-230 “*Giocando si impara*” relativo all’Asse I Obiettivo 10.1 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l’accoglienza Programma Operativo Complementare (POC) - Avviso pubblico prot. n. 33956 del 18/05/2022;

VISTA la delibera del Collegio dei Docenti n. 22 del giorno 19 ottobre 2022 che conferma i criteri generali da adottare per l’individuazione di esperti interni, esperti esterni, tutor, corsisti, referente della valutazione;

ATTESA la necessità di individuare figure professionali specializzate per l’espletamento della valutazione dei moduli previsti nel Progetto;

EMANA

**IL SEGUENTE BANDO DI SELEZIONE PER TITOLI COMPARATIVI
al fine del reclutamento del Referente per la valutazione del Progetto**

Il PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento” è un Programma plurifondo finalizzato all’innalzamento delle competenze. In particolare, l’Obiettivo specifico 10.1 con l’Azione 10.1.1 sono volti alla Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l’accoglienza:

Codice identificativo progetto		Titolo Modulo	
10.1.1A-FDRPOC-PU-2022-230	Scuola primaria	Emozioni in gioco	
	Scuola primaria	Liberi di scegliere	
	Scuola primaria	Sulle note della fantasia 1	
	Scuola primaria	Sulle ali della fantasia 2	

Compiti e funzioni del referente per la valutazione

Il referente per la valutazione progetterà, predisporrà e coordinerà le attività valutative riguardanti il Progetto denominato “*Giocando si impara*”. PON e POC “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l’accoglienza con il compito di verificare, *ex-ante*, *in itinere* ed *ex-post*, l’andamento e gli esiti degli interventi, interfacciandosi costantemente con l’Autorità di Gestione e gli altri soggetti coinvolti nella valutazione del Programma. Supporterà altresì il Direttore del Piano, il DSGA e i tutor nelle attività di coordinamento ed organizzazione.

I compiti attribuiti al referente per la valutazione all'interno del Progetto sono:

- garantire, di concerto con tutor ed esperti di ciascun percorso formativo, la presenza di momenti di valutazione secondo le diverse esigenze didattiche e facilitarne l'attuazione;
- garantire il supporto tecnico informatico;
- facilitare l'attuazione delle azioni previste dal piano, sostenendo il lavoro delle figure coinvolte nel Piano;
- interfacciarsi con tutte le figure coinvolte nel piano;
- coordinare le iniziative di valutazione, garantendo lo scambio di esperienze, la circolazione dei risultati, la costruzione di prove comparabili, lo sviluppo della competenza valutativa dei docenti;
- cooperare con il NIV e collaborare alle procedure di valutazione e rendicontazione di Istituto;
- interfacciarsi con tutte le iniziative di valutazione esterna, facilitandone la realizzazione e garantendo l'informazione all'interno sugli esiti conseguiti;
- coordinare comunicazione, flusso dei dati e raccolta della documentazione.

Il compenso orario massimo onnicomprensivo per le attività del Referente per la Valutazione è pari ad euro 17,50 (lordo dipendente) per nr. 35 ore.

Gli interessati a svolgere la funzione di referente per la valutazione possono presentare la propria candidatura compilando la scheda allegata al presente bando (allegato A in formato .pdf), con relativa scheda di autovalutazione, corredata da curriculum vitae esclusivamente in formato europeo.pdf e copia del documento di identità in corso di validità.

Saranno oggetto di valutazione esclusivamente i titoli indicati nella Scheda di autovalutazione, i quali devono trovare corrispondenza nel curriculum vitae.

Non saranno oggetto di valutazione i titoli riportati nella scheda di autovalutazione che non trovino corrispondenza nel curriculum vitae.

L'istanza di partecipazione, così corredata, deve pervenire entro le **ore 12.00 di mercoledì 11 gennaio 2023** all'Istituzione scolastica scrivente, esclusivamente per posta elettronica all'indirizzo leic81200r@istruzione.it, in formato pdf non modificabile.

La mail deve recare come oggetto "Candidatura Referente valutazione PON "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 "**Progetto Giocando si impara**".

Non saranno prese in considerazione istanze con curriculum non in formato europeo e quelle con scheda di autovalutazione compilata in modo generico e/o non dettagliato o non corrispondenti con il curriculum vitae.

Inoltre, non saranno ammesse domande di partecipazione inviate per fax o con qualsivoglia ulteriore mezzo differente dalla posta elettronica, nonché pervenute oltre il termine preteritorio indicato.

TITOLO DI ACCESSO		
Docente di ruolo interno all'Istituzione scolastica Elevate competenze per l'utilizzo delle applicazioni informatiche di produttività individuale Conoscenze approfondite della gestione della piattaforma infotelematica del MIUR per la documentazione dei progetti PON		
	Titoli ed Esperienze lavorative	Valutazione
1	Laurea V.O./ laurea specialistica	Punti 5
2	Laurea triennale (da non considerarsi laddove inclusa in quella quinquennale)	Punti 3
3	Master/dottorati coerenti con l'incarico da svolgere	Punti 3 per titolo fino ad un massimo di 6
4	Corsi di formazione/aggiornamento sui seguenti temi: figure di sistema, management, organizzazione scolastica, amministrazione digitale, progettazione europea.	Punti 1 per titolo per un massimo di punti 3
5	Certificazioni informatiche (rilasciate da Enti certificatori con esame finale)	Punti 1 per titolo fino ad un massimo di 3 punti
6	Esperienze di Coordinamento di attività progettuali con utilizzo di piattaforme informatiche	Punti 1 per titolo fino ad un massimo di 3 punti

Saranno escluse dalla valutazione le domande:

- pervenute oltre i termini previsti;
- pervenute con modalità diverse da quelle previste dal presente bando;
- sprovviste del curriculum vitae in formato europeo;
- non redatte secondo gli allegati.

L'analisi e la valutazione dei curricula saranno curate dalla Commissione all'uopo nominata, sulla base dei criteri deliberati dal Collegio dei docenti e dal Consiglio d'istituto.

La graduatoria provvisoria sarà pubblicata entro dieci giorni dalla scadenza, avverso la quale sarà possibile presentare ricorso al Dirigente scolastico entro 7 (sette) giorni dalla sua pubblicazione.

Il personale reclutato dovrà essere disponibile a:

- partecipare agli incontri propedeutici alla realizzazione delle attività e alle attività di formazione;
- collaborare con il Dirigente Scolastico, con l'Ufficio, con tutor ed esperti;
- espletare tutte le attività previste dall'incarico;
- compilare tutti gli strumenti previsti e predisporre la relazione finale sull'azione svolta;
- inserire in piattaforma tutto il materiale documentario di propria competenza.

Il conferimento dell'incarico di cui al presente avviso è incompatibile con gli incarichi di tutor ed esperti dello stesso progetto.

Il personale interessato potrà partecipare a una o più procedure di selezione ma, nel caso in cui risultasse utilmente collocato in due o più graduatorie, sarà invitato ad effettuare opzione per l'incarico prescelto.

Si comunica, infine, che i dati dei quali l'Istituzione scolastica entrerà in possesso a seguito del presente avviso pubblico saranno trattati nel rispetto del Regolamento Europeo 2016/679 del D. Lgs 196/03 e del D. Lgs. n.101/2018.

Il presente avviso viene pubblicato sul sito web della scuola, in Albo pretorio e in Amministrazione trasparente.

Il Responsabile del Procedimento è il Dirigente scolastico, Raffaele CAPONE.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Raffaele CAPONE